

003165b8-0

Alan

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 003165b8-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Alan	August 27, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	003165b8-0	1
1.1	GroovyPlayer dokumentáció	1
1.2	Bevezető a GroovyPlayer-hez	2
1.3	Miért is írtam ezt a programot?	2
1.4	Gyerünk már!	3
1.5	Mit tud a GroovyPlayer	3
1.6	Hogyan telepítem a GroovyPlayer-t?	5
1.7	A program használata	6
1.8	A beállítások ablaka	7
1.9	A Lista ablak	10
1.10	Az általam ismert hibák ebben a változatban	11
1.11	Hogyan fejlődik majd a GroovyPlayer?	11
1.12	Köszönetek	11
1.13	(ez vagyok én)	12
1.14	Regisztráció	12
1.15	Néhány technikai részlet...	13
1.16	A GroovyPlayer fejlődése	13
1.17	Vezérlőbillentyűk	16
1.18	Szabvány és kompatibilitás	16

Chapter 1

003165b8-0

1.1 GroovyPlayer dokumentáció

Amit éppen olvasol, az a

GroovyPlayer 1.12 AmigaGuide dokumentáció
Készítette Alan 1996. november 9-én 14:17 perckor
Utolsó módosítás: 1999. január 13-án 14:35 perckor

1	
Bevezető	
	2
Miért írtam ezt a programot?	
	3
Gyors indítás	
	4
Tulajdonságok	
	5
Telepítés	
	6
Használat	
	6.1 A
Beállítások	
ablaka	
	6.2 A
Lista	
ablak	
	6.3
Billentyűzet	
használata	
7	Az általam ismert
hibák	
és hiányosságok	
8	
Mi lesz?	
	9
Köszönetek	
	10 A
szerző	
	11
Regisztráció	

12 A GroovyPlayer
fejlődése

1.2 Bevezető a GroovyPlayer-hez

A program, amelyet a kezében (winchestereden...) tartasz, egy ↔
gyors
SCSI-2/ATAPI audio CD lejátszó, amellyel az volt a célom, hogy (a végső
változat) a legtöbb szolgáltatást nyújtsa az Amigán a minőségi kinézet
mellett.

Azt, hogy ezt sikerült-e elérnem, Te döntöd el, amikor megnézed a programot.
Körülbelül 4,5 hónap munkám fekszik benne, amit gyakorlatilag dokumentáció
nélkül, viszont hatalmas lelkesedéssel kezdtem el. Még egy kis kutatást is
végeztem a témában, megnéztem egy csomó lejátszót Amigán, Mac-en és pc-n, sőt
egy igazit (Technics CD-játszó) is alaposan szemügyre vettem, hogy
bonyolultabb funkciók is megvalósulhassanak.

A program nem igényel különösebb erőforrásokat: kell hozzá egy CD-ROM
meghajtó (naná...), egy device, ami kezelni tudja (ez legtöbbször az
atapi.device vagy a scsi.device, de minden
SCSI-2
kompatibilis device-szal
működni kell), KickStart 3.x és kb. 200K memória. FIGYELEM: A program
használatához NEM kell felmount-olni a CD0:-t (vagy bármilyen filesystem-et),
csak a device-ra van szükség a DEVS: fiókban.

Akkor talán térjünk rá a
telepítésre
, a
használatra
, vagy a
gyors indítás
fejezetre, ha nagyon türelmetlen vagy (mint pl. én...:-).

Ezúton is szeretném mindenkinek megköszönni, hogy
regisztrálta
(vagy
regisztrálni fogja) ezt a programot.

1.3 Miért is írtam ezt a programot?

Több, mint egy évvel ezelőtt vettem egy CD-ROM-ot, és kaptam ↔
hozzá három vagy négy
freeware/shareware CD-lejátszó programot is. Nagy vala az öröm, amikor először
bedugtam a drive-ot, és gond nélkül működött, úgyhogy gondoltam, meghallgatom
a CD-met (az egyetlen, ami akkor az enyém volt ...).

Sajna, a kapott programokkal a lejátszáson kívül nem sok mindent lehetett
csinálni, az összes tudásuk kimerült a lejátszás/szünet, megállítás (ha
működött...), CD-kidobás, ugrás előre/hátra és csekélyebb programozási
lehetőségben (pardon, a PlayCD nevű programmal a hangerőt is lehet

állítani). Ennél többet szerettem volna.

A fejlesztés hosszú hónapjai alatt kiderült, hogy a PlayCD egy igen-igen kompatibilis program. Tulajdonképpen ez az egyetlen Amigán, ami kezelni tud minden meghajtót, még az éppencsak összedobott tajvaniakat is. Az ilyen mértékű

kompatibilitás csak álom a GroovyPlayer esetében, bár én mindent megtettem, amit tudtam, pl. kölcsönkértem vagy öt különböző meghajtót, és a kompatibilitás biztosítására mindegyiket használtam a fejlesztéshez.

1.4 Gyerünk már!

Telepítés:

Ha nem akarod használni a telepítőt, akkor:

- Másold a 'Fonts' fiók tartalmát a FONTS: fiókba (vagy ahová hozzárendelted).
- Másold a GroovyPlayer-t oda, ahová csak akarod.
- Sûrítsd ki LZX-szel a CDTitles.lzx állományt.
- Másold a keletkezett 'CD Titles' fiók tartalmát oda, ahová csak akarod..
- Másold az 'ENVARC' fiók tartalmát az ENVARC: fiókba (vagy ahová hozzárendelted).
- Másold a 'LOCALE' fiók tartalmát a LOCALE: fiókba (vagy ahová hozzárendelted).

Használat:

- Indítsd el a programot (mindegy, hogy Workbench-ből vagy Shell-ből).
- Ha az alapbeállítástól ('scsi.device') eltérő eszközmeghajtót használsz, egy kérdező jön elő, majd a Beállítások ablaka. Írd be az eszközmeghajtód nevét és egységszámát a megfelelő rovatokba, tárold a beállításokat, aztán lépj ki a programból.
- Ennyi az egész - most már újraindíthatod a GroovyPlayer-t, és működni fog! (Azért olvasd el a
 'Használat'
 fejezetet
 is, mert a bonyolultabb funkciókat nem biztos, hogy próbálgatással teljesen ki lehet használni).

1.5 Mit tud a GroovyPlayer

A GroovyPlayer a következőket tudja:

- Támogatja a szabványos SCSI-2 és ATAPI meghajtókat
 - Minden megszokott alapfunkciót tud, pl. lejátszás/szünet, keresés, állj, kidobás, ugrás előre/vissza
 - Kellemes felhasználói felület, amely alkalmazkodik a képernyő színmélységéhez és palettájához (mint az Empe...)
 - Számlista, amelyen szerepel az előadó neve, a CD és a számok címei, és emellett kompatibilis az MCDPlayer programmal is (úgyhogy az ezzel mentett file-ok használhatók)
 - A Lista ablakban egy szám címére duplát klikkelve a program lejátsza a számot, vagy program módban beilleszti a programba
 - Az 'Okos Lista' kapcsolóval beállítható, hogy a lejátszó programozható legyen a Lista ablakból, amely a lemezek behelyezésekor/kivételekor megjelenik, illetve eltűnik.
 - A Lista ablak a kiválasztott szám sorszámát és hosszát is kijelzi
 - Támogatja a multimédia CD-ket (olyan lemezek, amelyekeken egy vagy több adatsáv van, és legalább egy hangsáv, azaz dal)
 - Állítható hangerő (256 fokozat) és balansz (bal/jobb 0%-tól 100%-ig)
 - Logaritmikus hangerőszabályozás beállítható (így simább és gyorsabb a szabályozás)
 - Némítás funkció (3 némítási szint választható)
 - Véletlenszerű lejátszás
 - Ismétlés mód (ismételhető az összes szám, a kiválasztott program vagy a magnóra játszandó számok)
 - Bejátszás (Intro) mód (ha csak a számok első x másodpercét akarod meghallgatni)
 - Lekeverés (azonnal vagy az intro-k végén)
-

Program mód
(max. 100 szám; a RECALL gombbal
visszahívható az utolsó érvényes program)

- Magnó mód
(választható és felhasználó által
megadható szalaghossz (pl. C-60 vagy C-90), a számokat elosztja az
A/B oldalra)
- Rugalmas
beállítások
, sokféle lehetőség
- Sok hasznos információt mutató LCD kijelző, amelyen megjelenik a
játzott szám és index, a CD-n lévő dalok száma, a
címek
,
több számláló és egy állapotjelző LED (lejátszás/szünet/előre/hátra)
- Kizárólag MC68020+ assembly nyelven készült (tehát gyors!)
- ...és a többi! (klikkelj
ide
, és megmutatom az
1.0 BÉTA óta beépített új funkciókat)

1.6 Hogyan telepítem a GroovyPlayer-t?

A telepítés igen egyszerű:

A "Telepítsd..." feliratú ikonra duplát kattintva elindul a mellékelt telepítő, ami a lényegesebb dolgokra rákérdez. Ha kézzel akarsz telepíteni a programot, akkor a következőket kell tenned:

- Másold a 'Fonts' fiók tartalmát a FONTS: fiókba (vagy oda, ahová hozzárendelted)
- Másold a GroovyPlayer-t oda, ahová csak akarsz
- Másold az 'ENVARC' fiók tartalmát az ENVARC: fiókba (vagy oda, ahová hozzárendelted)
- Sûrítsd ki LZX-szel a 'CDTitles.lzx' állományt
- Másold a keletkezett 'CD Titles' fiók tartalmát oda, ahová csak akarsz
- Másold a 'LOCALE' fiók tartalmát a LOCALE: fiókba (vagy ahová hozzárendelted).

és már kész is vagy. Ezután

- Indítsd el a programot (mindegy, hogy Workbenchből vagy Shellből).
- Ha az alapbeállítástól ('scsi.device') eltérő CD-ROM meghajtóprogramot

használsz, akkor egy kérdező jelenik meg, majd kinyílik a Beállítások ablaka, ahol megadhatod az általad használt meghajtót és az egységszámot (például 'atapi.device', 1). Tárold a beállításokat, majd lépj ki a programból.

· Ennyi az egész – most már újraindíthatod a GroovyPlayer-t, és működni fog. (Azért olvasd el a használat részt is, mert nem biztos, hogy a telepítés és a használat minden trükkjére próbálgatással rá lehet jönni.)

1.7 A program használata

Az alapfunkciók használata igen egyszerű, úgyhogy nem lopom az idődet a leírásukkal. Pár dolog viszont hasznos lehet a bonyolultabb funkcióknál.

Közvetlen számkiválasztás: Ehhez a funkcióhoz a gombok (1-20, 0, +) az ablak közepén helyezkednek el. A 20-nál magasabb sorszámú dalokat úgy lehet kiválasztani, hogy megnyomod a + gombot, majd a sorszám két számjegyét (ezt a kijelzőn is követheted). Csak 1 és 99 közötti számot adhatsz meg (ez a maximális szám van ugyanis lefektetve az audio CD-kre vonatkozó szabványban).

Ismétlés (Repeat): Ha ez a gomb be van kapcsolva (világít), akkor vagy az egész CD-t (normál mód), vagy a megadott programot (program mód), vagy pedig a magnóra játszott oldalt (A vagy B) fogja a program ismételni, ameddig be nem avatkozol.

Némítás (Mute): A hangerőt 5/10/15 dB-lel lecsökkenti (ez a Beállítások ablakban kiválasztható).

Bejátszás (Intro): Ha be van kapcsolva, akkor minden számból csak a beállított x másodpercet játssza le a program, aztán továbblép.

Lekeverés (Fade Out): Ennek a gombnak jelenleg két funkciója van: ha lejátszás közben megnyomod, és a Bejátszás (Intro) gomb nem volt bekapcsolva, akkor a program folyamatosan lekeveri a játszott számot a beállított sebességgel, aztán szünet módba vált. Innen a 'Lejátszás/Szünet' (Play/Pause) gombbal lehet folytatni. Ha viszont a Bejátszás (Intro) gomb be volt kapcsolva, akkor minden egyes számot a beállított x másodperc letelte után kezd el lekeverni a program (néhány másodperces ízelítőt adva a számokból). A bejátszás hossza természetesen beállítható.

Véletlenszerű (Random): A számokat véletlenszerű sorrendben játssza le. Minden számra sor kerül a lejátszásnál, és csak egyszer. A véletlenszerűen elkészített program ezután megmarad, tehát ha egyet ugrasz előre, aztán egyet vissza, akkor ugyanarra a számra ugrik vissza a program. Újrakeverést úgy kérhetsz, hogy kikapcsolod ezt a gombot, aztán megint bekapcsolod. Ha a gombot lejátszás közben nyomod meg, akkor a játszott szám tovább megy, az összes többi viszont véletlenszerű sorrendbe rendeződik "körülötte" (tehát utána előre-hátra lehet ugrálni).

Program: Ezzel a gombbal léphetsz be a program módba. A kijelzőn ekkor a program hosszát látod, az index helyén (kis szám a bal felső részen) az utoljára kiválasztott szám sorszámát láthatod. A kis sárga számok alul jelzik, hogy mely számokat választottad ki a programhoz. A számos gombokkal (1-20, 0,

+) adhatsz hozzá számokat a programhoz, a Törlés (Clear) gombbal törölheted az utoljára beírt számot, sőt, ha megint megnyomod a Program gombot, akkor visszakerülsz normál módba. Ha készen vagy, a programot a 'Lejátszás/Szünet' (Play/Pause) gombbal indíthatod el. Ha programozás közben vagy a program lejátszása közben bármikor lenyomod az Állj (Stop) gombot, akkor a program törlődik, és visszakerülsz normál módba. Az utoljára használt érvényes programot (tehát amit nem töröltél lejátszás nélkül az Állj (Stop) gombbal) a Visszahívás (Recall) gombbal újra előhívhatod.

Visszahívás (Recall): Visszahívja az utoljára használt érvényes programot (aminek a lejátszása befejeződött, vagy az Állj (Stop) gombbal megszakítottad).

Törlés (Clear): Ha ezt a gombot Program módban megnyomod, akkor a GroovyPlayer törli az utoljára kiválasztott számot a programból, így eggyel kevesebb száma marad benne. Ha a program már üres (0 hosszú) vagy nem Program módban nyomod meg, akkor nem csinál semmit.

Magnószalag hossza (Tape Length): Ezzel a gombbal magnófelvétel módba léphetsz. A gomb többszöri megnyomásával állíthatod be a magnószalagod hosszát (a beállított hosszt a kijelzőn láthatod). Ha már végiglapoztad az összes előre beállított szalaghosszat (jelenleg C-45, C-50, C-60, C-80, C-90), akkor egy villogó kurzor jelenik meg a kijelzőn, és a 0-9 gombokkal beállíthatod a Neked tetsző szalaghosszat, ha esetleg más kazettád van vagy nem akarod a teljes oldalt a felvételre áldozni. Ne felejtse el, hogy egy kazettának két oldala van, tehát ha mondjuk 47 percet állítasz be, akkor a program egy olyan (képzeltbeli) kazettára állít össze programot, aminek két 23,5 perces oldala van. Miután a szalaghosszat beállítottad, várj egy kicsit (a GroovyPlayer ebből fogja megtudni, hogy már nem akarod tovább állítani a dolgokat), elkészül a számok beosztása, és az A oldalra eső számokat a kis sárga számok fölötti vonalak, a B oldalra eső számokat pedig a kis számok alatti vonalak jelképezik. A kijelző bal alsó sarkában egy módjelző LED is kigyullad, jelezve az éppen aktív oldalt (A vagy B). Az oldalból megmaradó szalag hossza a TOT. REMAIN számláló alatt látható, amíg el nem indítod a lejátszást a Lejátszás/Szünet (Play/Pause) gombbal. Az aktív oldal a SIDE A/B@ {ub}gombbal váltható. VIGYÁZAT: Ha ezt az utóbbi gombot lejátszás közben nyomod meg, akkor a lejátszás abbamarad!

Beállítások (Prefs): lásd
Beállítások
.

Lista (List): lásd
Listaablak
.

1.8 A beállítások ablaka

Ebben az ablakban a program számos paraméterének beállítása ←
lehetséges. A
következő gadgetek láthatók itt:

- Általános beállítások

Ezek a beállítások a GroovyPlayer működési paramétereit befolyásolják.

Tekerési sebesség: Ennyi másodpercenként lépked a program a számokon belül, ha a keresés előre/hátra gombot lenyomva tartod. Értéke 1 és 99999 között kell, hogy legyen.

Halkítási sebesség: A számok lekeverésének sebességét állíthatod vele. Értéke 1 és 10 között kell, hogy legyen. A 10 a leggyorsabb lekeverést jelenti (ilyenkor a program nem iktat be várakozást a meghajtónak kiadott SCSI parancsok közé, tehát csak a CD-ROM meghajtó sebessége dönti el, hogy milyen gyors lesz a lekeverés (egy kis reklám: a SONY CDU-55E a leggyorsabb az általam teszteltek közül)).

Taszkprioritás: A GroovyPlayer főprocesszének prioritása.

Visszaugrás x mp-en belül: Ha a Valódi I<< gomb be van kapcsolva, akkor a I<< (visszaugrás) gadget csak akkor ugrik az előző számra, ha az adott számból még legfeljebb az itt beállított idő telt el. Ha például itt 3 másodpercet állítasz be, akkor a I<< gomb mindig a játszott szám elejére fog ugrani, KIVÉVE, ha a szám első 3 másodpercében nyomtad meg, mert akkor az előzőre ugrik. Az "igazi" CD-játszók is így működnek.

Várás számok között: Ha a CD-n a számok között nincs elég szünet (például egy Jean-Michel Jarre CD-t akarsz magnóra felvenni...), ezzel a gadgettel Te is beiktathatsz egy kis plusz várakozást. Amikor a program számok között vár, akkor egy piros (az én Workbench-emen legalábbis), nem villogó szünetjelző LED gyullad ki a kijelzőn, és nem lehet beavatkozni, úgyhogy aki itt 5000 másodpercet állít be, az magára vessen.

Bejátszás hossza: A bejátszás másodpercben mért hossza. Értéke 5 és 99999 közé kell, hogy essen.

Egérkitartás: Ha a hangerő vagy balansz-szabályozó gombok valamelyikét lenyomod, akkor a szám a kijelzőn egyet ugrik, aztán megáll, majd utána indul gyorsan be (úgy, mint egyébként a billentyűzet). Ez azért van, hogy egyesével is lehessen pontosan léptetni ezeket a paramétereket. Az itt megadott késleltetés valódi értéke a processzor sebességétől függ, úgyhogy kísérletezz nyugodtan vele. A 30-as alapbeállítás az én gépemen jó.

Ikonná válás: Amikor az ikonná változtató gadgetet (a háttérbe rakó mellett van) megnyomod, akkor a program vagy egy AppIkont tesz ki a Workbench-re, vagy az AppMenü elemeinek sorába veszi fel magát (ez a Workbench Tools (illetve Programok) menüje).

Log. hangerő: Ha bekapcsolod, akkor a hangerőt logaritmikus skála szerint állítja a GroovyPlayer, ami egyrészt gyorsabb(nak tűnik), másrészt szebben halkul, főleg a leghalkabb hangoknál. Próbáld ki! (Persze ez csak az én véleményem, ezért is lehet beállítani.)

Kilépéskor állj: Bekapcsolt állapota esetén a lejátszás megáll, amikor kilépsz a GroovyPlayer-ből.

AutoPlay: A behelyezett CD-eket ezzel az opcióval automatikusan játszani kezdi a program (plug'n'play :-/)

Prog. mindig: Alapesetben egy igazi CD-játszó nem engedi meg, hogy lejátszás közben programozd. Ez egy számítógépes lejátszónál nem kell, hogy így legyen, ezért itt beállíthatod, hogy mindig programozhass. Ha be van kapcsolva, akkor

programozásnál a kijelző felső sora (tkp. a számlálók) mennek tovább, csak a kis INDEX számocská (balról a második, picike) változik át - ez az éppen a programba betett dal sorszámát fogja mutatni (lásd Használat).

Valódi I<<: Lásd Visszaugrás x mp-en belül.

'Okos' Lista: A Lista ablak alapesetben 'buta', ami annyit jelent, hogy nem követi a lejátszást, nem (nagyon) tud arról, hogy mit csinálsz a CD-vel. Ha viszont itt bekapcsolod az 'eszét', akkor ő is 'hallgatja' a CD-t, és mindig az éppen aktív számot jelzi ki, valamint intelligensen megjelenik/eltűnik, amikor beteszél/kiveszel egy CD-t.

Játékirány: Amikor a program normál (azaz sem program, sem magnó) módban van, tulajdonképpen akkor is egy program szerint játssza le a számokat, csak ez a program egy lista, amin sorban vannak a számok egymás után. Itt be lehet állítani ennek a programnak az aktuális irányát: lehet '>' (ez az alap, sorban lejátszza a számokat), '<' (ugyanaz, csak visszafelé, az utolsótól kezdve) vagy 'RND' (lásd

Véletlenszerű lejátszás

.

Némítás [dB]: Ezt a váltó gadget-et használhatod a MUTE (Némítás) gomb megnyomásakor végrehajtott hangerőlevágás nagyságának beállítására. Értékei -5-től (legkisebb) -15-ig (erős levágás) terjedhetnek.

Válassz gombok: Ezzel a két gombbal egy-egy fiókot (nem állományt) választhatsz ki, ahol a program keresni fogja az AppIkot, illetve a CD számlistákat.

• Indító beállítások

Az itt beállított értékek csak a program indításakor játszanak szerepet, tehát ha megváltoztatod őket, akkor ki kell lépned, majd újraindítani a programot, hogy lásd a hatást.

PubScreen: Annak a közös képernyőnek a neve, ahová a GroovyPlayer-nek az ablakait tennie kell.

SCSI egység: Ide annak az eszközmeghajtónak a nevét írd, amelyik kezeli a CD-ROM meghajtót (pl. 'atapi.device', 'scsi.device', 'squirrelscsi.device' stb.). A kisbetűk és nagybetűk különbözőnek számítanak!!!

SCSI egységszám: Az előbbi adat mellett egy egységszámot (SCSI ID) is meg kell adnod. A program minden egységszámot megenged (0-999), és ha ezt nem tudod, akkor sem kell izgulnod. Próbáld végig sorban, az egyik biztosan jó lesz. Az atapi.device esetében valószínű, hogy 1-est kell választanod (csak akkor nem, ha van 4-drive adaptered - ebben az esetben viszont biztosan tudod, mit kell megadnod :).

Alap játékirány: Az érvényes játékirány alapbeállítása, ami a program indításakor aktív lesz. A továbbiakat lásd a Játékirány bekezdésben.

Ablakméret: Gabriel/UNITED FORCE azt mondta, hogy csúnya a player lába. Mivel a srác jó fej, gondoltam, hadd állítsa be magának, hogy ne legyen láb. Azt viszont elmondanám, hogy szerintem azok a lábak GYÖNYÖRŰEK (na nem azért, mert én rajzoltam...), úgyhogy bekapcsolva fogom őket hagyni.

Repeat/Intro/Mute be: A megfelelő gombok indításkor bekapcsolt állapotban jelennek meg (és világitanak).

- Útvonalbeállítások

Itt állíthatsz be a programnak különböző helyeket a winchestereden.

AppIkon helye: Ebben a könyvtárban van az az AppIkon, amelyet ikonná váláskor a program kitesz a Workbench-re (persze csak ha az 'Ikonná válás' váltógombot AppIkonra állítottad). Ha a GroovyPlayer nem találja ezt az ikont, akkor nem lehet ikonná kicsinyíteni, a főablak nyitva marad akkor is, ha megnyomod az ikonná változtató gombot.

CD-k címei: Ebben a könyvtárban vannak a CD-k eltárolt adatai (cím, előadó, számok címei). Ha itt nem jó útvonalat állítasz be, akkor a program minden CD-t

<UNKNOWN CD>

felirattal fog megtisztelni, a számok listája pedig
<ismeretlen cím>-ekből fog állni.

A fentiek mellett a Visszaállít gomb visszaállítja azokat a beállításokat, amelyek a Beállítások elindításakor aktívak voltak. Ez hasznos lehet, ha sok mindent elállítasz, és rájössz, hogy nem is így akarsz.

1.9 A Lista ablak

Ebben az ablakocskában láthatod és szerkesztheted a CD-k adatait (szerző neve, CD címe, dalok címei). A felső két gadget magától értetődik. A listában látható elemek száma megegyezik a CD-n lévő dalok számával, úgyhogy ha egy új CD adatait be akarsz írni, akkor az előadótól kezdve szépen sorban be tudsz mindent írni, a program ugyanis automatikusan a (logikusan) következő bejegyzésre ugrik. Ha utána megnyomod a 'Tárol' gombot, az adatok átlépnek az örökkévalóságba.

A végső változatban újabb funkciókat is kapott a Lista ablak:

- Ha egy szám címére duplát klikkelsz, akkor a GroovyPlayer elkezdi játszani az adott számot, illetve ha program módban voltál, akkor hozzáteszi a programhoz.

- A listától balra a dalok sorszáma és hossza is megjelenik, és ha a Beállításoknál az 'Okos Lista' gombot bekapcsolod, ezek mindig az éppen lejátszott szám adatait mutatják, valamint a listában az a szám válik aktívvá.

- Ha az 'Okos Lista' gomb be van kapcsolva, akkor a Lista ablak automatikusan megjelenik, illetve eltűnik, amikor beteszelsz vagy kivesszelsz egy CD-t (okos, mi?)

- A 'GroovyPlayer-ről...' kérdező a Lista ablakban is előhívható (az Állomány menüből) :-))

1.10 Az általam ismert hibák ebben a változatban

A CyberGuard-dal is teszteltem a programot, de több gépen egyetlen 'hit' sem történt (a CyberGuard ugyanazt csinálja, mint az Enforcer). Mindezek ellenére sok embernél nem működik pl. a hangerő és a balansz funkció, de ez sajnos többnyire a meghajtók hibája.

1.11 Hogyan fejlődik majd a GroovyPlayer?

A GroovyPlayer][már készül! Az új változat olyanokat fog tudni, mint

- CD-ROM automatikus felismerése
- LUN és CD-váltók támogatása
- teljes NEC CDR-xxx támogatás (ezek a meghajtók nem teljesen SCSI-2 ↔ kompatibilisek)
- részletes SCSI hibakódok (kikapcsolható)
- SCSI lejátszás, megállítás és hangerőparancsok választhatók
- "hangos" tekerés előre-hátra
- balansz középre állító gomb
- nagy pontosságú kijelzés (1/75 másodperc)
- sok paletta és beállítható LED színek
- számrész ismétlése (pozíciótól pozícióig)
- több némítási szint
- magnóra kijátszott számok kiválasztása beállítható (gyors (mint a mostani), ↔ legjobb, prioritásos)
- programok mentése/töltése CD-khez
- véletlen lejátszás a programokra is működni fog
- CD\$^3\$\$^2\$ joystick támogatás
- beállítható globális billentyűk és módosítók (pl. SHIFT), ikon módban is
- commodity felület
- tooltype-ok
- teljes nyelvi támogatás
- aszinkron CD-kidobás/behúzás választható
- CD megállítása a lejátszás befejezése után
- beállítható órák a kijelzőn
- beállítható betűkészletek
- MPEG audio (ez persze Stéphane Tavenard-ról függ...)
- fejlettebb programozási és listafunkciók (mentés, töltés, alapprogram minden CD- ↔ hez stb.)
- ... és még sok más!

A 2.0-s változatot Török "Phoenix" László készíti, ha ezzel kapcsolatban akarsz valamit megtudni, akkor írd neki: torokl@alpha.dfmk.hu.

1.12 Köszönetek

Segítségükért nagyon hálás vagyok a következő embereknek:

Philip Marquard - a dán fordításért, az érdekes levelekért és a sok segítségért, amit adott 8)

Flemming Steffensen - öreg dán interhaveromnak, aki rengeteget segített,

és nemcsak a GroovyPlayer][-vel kapcsolatban 8-)

Kai Andres (Catboy) - a német fordításért, a hasznos észrevételekért, hibajelentésekért és az ötletekért a következő változathoz

Hans Ponsen - a holland fordításért és a honlapért

Marcin Orlowski - a lengyel fordításért

Luca Maraldi - az olasz fordításért

Lars Renström - a svéd fordításért

Raymond 'Anthony' Cruz és Manu Melero - a spanyol fordításért

Boris Jakubaschk - ő írta az MCDPlayer-t (a forráskód sokat segített, és a listákat is ezzel kompatibilisre tudtam írni)

Thomas Klinger - az Emyp grafikájáért (úgyis észrevettétek, honnan vettem az ihletet a grafikához...)

Victtorio Kritty - amiért segített megrajzolni az AMIGA logo-t

Peter McGavin - a chunky/planar rutinért, amit kölcsönöztem

Ian OConnor - ő írta a Designer-t. Ezt a programot használtam a GUI felépítéséhez).

Louise/AMIGAonly, Dirty Shame of Rings és Gabriel/UNITED FORCE - értékes észrevételeikért, hibajelentéseikért és a tesztelésben való segítségükért

Stef - az Installer script megírásához adott segítségért

Jay Miner - Az Amigáért.

... és mindenkinek, aki úgy dönt(ött), hogy regisztrálja a GroovyPlayer-t, miután látta a béta változatot (a regisztráció Magyarországon elég ritka állatfajta).

1.13 (ez vagyok én)

Ha szeretnél kérdezni valamit, vagy csak úgy írni nekem, akkor itt a címem:

Miklós Árpád

Cím: 1053 Budapest, Múzeum krt. 27., II/1

Email: arpikata@elender.hu

1.14 Regisztráció

A GroovyPlayer-nek ez a változata ingyenes.

1.15 Néhány technikai részlet...

Helló, te kis kíváncsi.

Ügyes vagy, hogy ideértél, mert ezt a részt még én is csak szövegszerkesztővel tudom megnézni :-))

A program három processzt használ, amik egymással társalognak. Ez azért jó, mert így szerkesztheted a listát vagy állíthatod a beállításokat, miközben a lejátszó kijelzője 'él és mozog'. Még a 'GroovyPlayer-ről...' kérdezők is párhuzamosan futnak mindennel (a BuildEasyRequest() rutint használom, majd a SysReqHandler() ismételt hívásával tudom meg, hogy megnyomták-e az oké gombot a kérdezőn).

A grafikát chunky formátumban tárolom, mert így sokkal könnyebb az adott palettához igazítani a képet. Ez azt is jelenti, hogy ha besűríted a programot (145K), akkor egy 30K-s állományt kapsz, mert a chunky formátumot nagyon jól lehet tömöríteni. Lehet, hogy a következő változatban már eleve így lesz.

A TEXT_KIND GadTools gadget a V39 KickStart-ban eléggé hibás, de ezt remélem, nem fogod észrevenni, mert igyekeztem addig játszani a paraméterekkel és a koordinátákkal, hogy a legtöbb betűkészletre jó legyen. Egyébként én kifejezetten utálok, ha valaki azt mondja, hogy a programja azért nem működik jól, mert 'hibás' az operációs rendszer. Tudom, hogy tényleg vannak benne hibák, de azért vagyunk programozók, hogy nyavalygás helyett megoldjuk a problémákat. És tudjátok mit? Én majd akkor fogok ilyeneket felhozni, ha az Amiga OS-nél, a világ talán legjobb mikroszámítógépes operációs rendszerénél tízszer jobb rendszert tudok írni.

Tehát soha.

1.16 A GroovyPlayer fejlődése

GROOVYPLAYER - VÉGSŐ VÁLTOZATOK

- V1.12
 - ingyenes változat, mindenkinek.
 - V1.12 ideiglenes frissítés, csak regisztrált felhasználóknak
 - hibajavítás: a 68060.library egyes változataival lefagyott a program, a "Fade out" funkció használatakor
 - francia katalógus (Philippe Roux)
 - van még egy hiba (a bitmap-kezelés hibás, ezért Picasso96 v1.x-v1.33 használata esetén kilépésnél egy időre "megáll az élet", de aztán megy tovább minden Enforcer-hit és egyéb probléma nélkül).
Próbálok valamilyen megoldást találni arra, hogy a memóriaigény drasztikus növelése nélkül is ki tudjam ezt javítani...
 - V1.11
 - utolsó és legteljesebb nem MUI-s változat
-

- számos kis hiba kijavítva (kijelzés, SCSI), kisebb finomítások
 - svéd, spanyol és olasz katalógus (Lars Renström, Raymond 'Anthony' Cruz, Manu Melero, Luca Maraldi)
 - V1.08
 - minden, az 1.05 és az 1.07 közötti hiba újra kijavítva (meghalt a vincsim, és a legfrissebb forrás az éterbe távozott...)
 - újrarájzoltam a fő betűkészletet, az apró hibákat kijavítottam benne
 - rengeteg katalógus (köszönet érte Philip Marquard-nak, Hans Ponsen-nek, Kai Andres-nek, Marcin Orlowski-nak és Raymond Anthony Cruz-nak)
 - hibajavítás: a logaritmus hangerő a lekeverés közben is működik (kösz, Catboy ←)
 - hibajavítás a számok végé figyelő kódrészben -> a program mód most már 100%-os
 - kis hibajavítás: az OpenGroovyPlayerCatalog() rutinból hiányzott valami...
 - kis hibajavítás: a magnófelvételnél most már nem is mutatja a data track-eket
 - V1.07
 - két Enforcer-hit kijavítva (amikor ismeretlen CD-t teszel be... :()
 - jobb multimédia CD-kezelés (néha SCSI ERROR-t írt ki, ha a data track-et akarta valaki lejátszani, most viszont az összes data track-et figyelmen kívül hagyja)
 - most már TÉNYLEG működik a kommunikáció kilépéskor (a franc... ezt az egész részt teljesen át fogom írni a 2.0-ban)
 - V1.06
 - kilépéskor a kommunikáció nem teljesen működött az Executive 2.00 verziójával (az 1.05-ös player ilyenkor "benragadt", de biztonságosan utasítani lehet a kilépésre az Executive-hez adott Commander-rel vagy bármilyen más rendszermonitorral, ha a várt signal-t kézzel elküldjük)
 - V1.05
 - fejlődés: aszinkron tálcamozgatás (tehát pl. akkor is ki lehet dobni a CD-t, ha még be sem vette teljesen (még mozog a tálca) !!)
 - mostantól a Mac HFS CD-eket nem nézi audio CD-nek...
 - processz szemaforok kijavítva (eddig csak Gabriel gépénél jelentkezett ez a hiba -> bónusz példányt kap)
 - a betűkészletben rosszul volt megrajzolva az "Ö" betű (szégyellem magam)
 - V1.04
 - nem fogy már a memcsi, mert végre észrevettem, hogy elfelejtettem egy FreeAslRequest-et...
 - néha elfelejtette az elmentett ablakpozíciókat, és a jobb alsó sarokban jelent meg a legközelebbi indításkor... DE MOST MÁR JÓ!
 - V1.02-1.03
 - icipici hibák kijavítva
 - most már tényleg futtatható akárhány példányban (eddig az történt, hogy ha több GroovyPlayer-t indított a felhasználó, akkor a STOP gombra nem állt meg a lejátszás, mert a másik (vagy sokadik) példány egy apró hiba miatt folytatta a lejátszást
-

- V1.01
 - indításkor okosabb lett a program (nem áll meg a CD lejátszása a GroovyPlayer indításakor, még rossz meghajtóknál sem)
 - a számok között mindig volt egy néhány század másodperces szünet, sajna... DE MOST MÁR NINCS, mert kijavítottam a hibát (ez általában pl. Jean Michel Jarre CD-knél okozott gondot)
- V1.0
 - zsák kis hiba kijavítva
 - néhány új funkció (
 - ikonná válás
 - ,
 - halkítási sebesség
 - ,
 - várás számok között
 - ,
 - logaritmikus hangerő
 - ,
 - valódi I<<
 - ,
 - okos lista
 - ,
 - ablakméret
 - ,
 - viassaállítás
 - ,
 - ASL
 - kérdezők
 - 99% belső multitasking (minden ablak párhuzamosan fut kivéve az ASL kérdezőket, mer' azok nem tudnak)
 - némi méretcsökkentés (~5K)

~~~~~

#### BÉTA VÁLTOZATOK

- V1.0B3
  - CD cím felülírási hiba kijavítva (kösz, hogy mondtad, Louise)
  - programlefelejtési bug kijavítva (kösz, hogy mondtad, Dirty Shame)
  - RND gomb felülírási hiba eltüntetve (kösz, hogy mondtad, Gabriel)
  - repeat bug kijavítva
  - jobb memóriakezelés -> a program 40K-val rövidebb
  - új megszakításvezérlés -> már nem használja az értékes CIA erőforrást (azaz akárhány példányban el lehet indítani, sőt, akár beboríthatod vele a Workbench-et :-)
  - - billentyűparancsok
    - megvalósítva
  - - listaablak
    - funkciók megvalósítva (gadget-ek ki/be,
    - duplaklikkre lejátszás)

- jobb CD tálcakezelés -> indításkor becsukja, akkor is lehet számokat indítani, ha ki van nyitva a tálca (ekkor behúzza, és megpróbálja lejátszani a kért számot, ha lehet)
  - az AutoPlay működik a kis számos gombokkal is
- V1.0B2
    - SONY CDU-55E bug kijavítva
    - a1200\_atapi.device bug kijavítva
    - apróbb grafikakezelési hibák kijavítva
  - V1.0B
    - első béta változat

## 1.17 Vezérlőbillentyűk

A végső változatba bekerültek a billentyűparancsok is. Ezek listája a ↔

következő:

```

p          -      lejátszás/szünet (Play/Pause)
s          -      állj (Stop)
e          -      kidobás (Eject)
i          -      ikonná válás
space     -      némítás ki/be
escape, q -      kilépés

crsr ->,
num enter,
num +      -      következő szám

crsr <-,
num *,
num -      -      előző szám (lásd még
Valódi I<<
)

num 1-9    -      1-9 számok közvetlen indítása
num .      -      1-99 számok közvetlen indítása (utána két
                 számjegyet kell lenyomni, ami a kijelzőn
                 követhető)
num 0      -      (a 'num .' után 10-nél nagyobb sorszámokhoz
                 lehet használni)

```

## 1.18 Szabvány és kompatibilitás

Hogy őszinte legyek, a ma piacon lévő ATAPI CD-ROM meghajtók kompatibilitása a katasztrófálistól a közepesig terjed. Nem vicc, amit mondok: még az én igen gondosan kiválasztott meghajtómon (SAMSUNG SCR-630 (és NEM 631!!!)) is el kellett vágnom a RESET vezetékét egy hardware hiba miatt. A legtöbb meghajtó megfelelően reagál az alapvető parancsokra, mint pl. SCSI\_CMD\_PLAYAUDIO12

vagy SCSI\_CMD\_PAUSERESUME, viszont rengeteg az olyan, amelyik a hangerő beállítását nem veszi figyelembe (bár sok meghajtó ugyanakkor visszajelzi, hogy beállította...), sőt egy csomó meg sem áll a 'stop' parancsra (!) - van olyan is, amelyik a 'start' parancsra áll meg :-<> ...

Az alábbiakban egy rövid listát olvashatsz azokról a problémás meghajtókról, amelyek az én régi rendszeremmel (A1200 + Blizzard 1260 + 16M fastmem) nem, vagy nem teljesen működnek.

- SONY CDU-55E - Nem reagál megfelelően a SCSI\_CMD\_PLAYAUDIO12 parancsra. A hibát megkerültem, úgyhogy a meghajtó 100%-ig használható - észre sem fogod venni a dolgot.
- Wearnes CDD-120 - Rossz adatot ad vissza az aktuális számból eltelt idő lekérdezésekor. A következő változatban kikerülöm ezt a hibát is. A meghajtó használható, de néha bármelyik módban előfordulhat, hogy össze-vissza ugrálni kezd, mivel a program hülyeségeket kap az eltelt idő helyett.
- SAMSUNG SCR-630 - Hibás reset-kezelés (software reset esetén lefagyasztja (de miért?) az IDE buszt). A hiba az IDE kábel RESET vezetékének elvágásával elhárítható. A meghajtó egyébként tökéletes és gyors.
- SAMSUNG SCR-631 - A hangerőszabályozás nem működik. Sajnos ezt a hibát nem tudom kijavítani. Úgy tűnik, hogy ez a meghajtó a windows'95 mocsokkampány részévé vált (még egy matrica is mutatja a hátán, hogy windoze95 kompatibilis, de (!!!): egy ismerősöm mesélte, hogy kipróbálta egy pentiummal is win95-ön, és a hangerő OTT SEM MŰKÖDÖTT!). És a dög emellett abbahagyja a lejátszást, amikor a program (indításkor) beolvassa a CD-ről a tartalomjegyzéket :-)
- Aztech CDA-26803ISE - Furcsa egy szerzet. Kb. a 8-10. számig játszik, aztán ugyanarra a parancsra a füle botját sem mozgatja, csak úgy szórja a SENSE ERROR-okat (amit a GroovyPlayer 'SCSI ERROR' felirattal hoz a világ tudtára). Dolgozom a megoldáson.